

Wort	Bits	Slave	Modul	Beschreibung
AAW0 AEW0	0.7-0.4	res.		
	0.3-0.0	1	LampeTast_0-3 (Spez.Dig.I+O)	Input: D3-D0 Taster 3-0 Output: D3-D0 Lampe 3-0
	1.7-1.4	2	ASiUou (An.Out (10V))	Kanal 1: DVM (0-10V) Kanal 2: MCSpeed (0-10V)
	1.3-1.0	3	ASiUin (An.In (10V))	Kanal 1: Joystick Up/Down (0.5V - -0.5V) Kanal 2: Joystick Left/Right (-0.5V - 0.5V)

AAW2 AEW2	2.7-2.4	4	ASiDio (Dig.I+O)	D3: I: OptNS (0 = weg); O: MCDir, (0 = Up, 1 = Down) D2: I: KapNS (0 = weg); O: MCGo (0 = Stop, 1 = Go) D0: I: EinLS, Sicherungs-LS (1 = unterbrochen)
	2.3-2.0	5	ASiLin (An.In (20mA))	Kanal 1: Drucksensor (4-20mA ... 0-10 bar) Kanal 2: Distanzsensor (4-20mA ... Up-Down)
	3.7-3.4	6	ASiDin (Dig.In)	D2: MagE_U, magn. Endschalter oben (0 = weg) D1: MagE_D, magn. Endschalter unten (0 = weg) D0: GlasLS, Glasfaser-LS (1 = unterbrochen)
	3.3-3.0	7	ASiAir (AirBox)	D3: O: ZylUp (0 = Zylinder nicht anheben) D2: O: ZylDo (0 = Zylinder nicht absenken) D1: I: ZEndUp (1 = Zylinder oben) D0: I: ZEndDo (1 = Zylinder unten)

AAW4 AEW4	4.7-4.4	8	IndNS (ASi dir.)	Induktiver Näherungsschalter D2: Betriebszustand (0 = Fehlerfall) D1: gültiger Zustand (0 = nicht valid) D0: Schaltsignal (0 = kein Gegenstand)
	4.3-4.0	9	Sonar (ASi dir.)	D2: Gegenstand ca. 220-300mm vor Stirnfläche D1: Gegenstand ca. 125-220mm vor Stirnfläche D0: Gegenstand ca. 55-125mm vor Stirnfläche
	5.7-5.4	10		
	5.3-5.0	11		